

lfd. Nr.	Hochschule	Kurztitel	Projektleitung	Inhalt	Förderung (€)
1	EAHJ	VisPro	<u>Profes. Christian Erfurth</u> , Jens Bliedner	Visualisierung und Analyse von Multisignal-Produktionsdaten zur Verbesserung von Werkzeugstandzeiten und Produktqualität am Beispiel eines Ultrapräzisionsschleifprozesses	200.000
2	FHE	I-Learn	<u>Prof. Rolf Kruse</u>	Immersive Learning: Nutzung modernster Medien- und Interface-Technologien zur effizienteren und nachhaltigeren Vermittlung von Wissen und Kompetenzen im Bereich Technologie und Produktion bei Bauwesen/ Architektur/ Stadtplanung sowie Wirtschaft/Logistik/Verkehr	199.340
3	NH	NOHAU.KI	<u>Prof. Mario Schölzel</u>	Konzeption, Implementierung und Betrieb der digitalen Transferplattform Nordhausen.KI	200.000
4	HS	JUDiLFO	<u>Prof. Wojciech Lisiewicz</u>	Juristische Unterstützung der Digitalen Lehre und Forschung in den Bereichen: Zulässigkeit technischer Vervielfältigung, öffentliche Zugänglichmachung urheberrechtl. geschützter Inhalte, Schutz personenbezogener Daten, geistiges Eigentum in Forschungsnetzwerken, patentrechtlicher Schutz, Persönlichkeitsrechte der Studierenden etc. mit der Ziel der Erstellung eines Leitfadens und der Überführung in Studiencurriculum etc.	200.000
5	FSU	CORE-H	<u>Prof. Clemens Beckstein</u> ; PD Dr. Robert Gramsch-Stehfest	Digitale und kollaborative Forschungsumgebung für die Geisteswissenschaften. Anforderungsanalyse und erste prototypische Realisierung am Beispiel der Erforschung des südwest- und mitteleuropäischen Humanismus'	192.000
6	FSU	DigiBioZoo Präp	<u>Prof. Martin S. Fischer</u> , Dr. Torsten Bölke	Digitalisierung biomedizinischer und zoologischer Präparate: Entfaltung des Potentials histologischer Präparate in Forschung und Lehre	199.800
7	BUW	Open VREVAL	<u>Prof. Sven Schneider</u>	Offenes Framework zur Virtual Reality-basierten, nutzerzentrierten Bewertung von Gebäudeentwürfen; Entwicklung eines Evaluationswerkzeugs für valide Aussagen zu zukünftigem Nutzerverhalten in der frühen Planungsphase	194.597
8	BUW	Digitale Orthetik	<u>Prof. Jan Willmann</u>	Computergestützte Entwurfs- und Herstellungsverfahren für maßgeschneiderte Orthesen unter besonderer Berücksichtigung indikationsgerechter Anforderungen	197.972
9	UE	VR für Museen	UE: <u>Prof. Patrick Rössler</u> ; FHE Prof. Yvonne Brandenburger, Prof. Rolf Kruse	Virtual Reality für Thüringer Museen: Entwicklung, Leitfaden und Implementierung von Pilotanwendungen; Entwicklung eines Instrumentariums, das Kultureinrichtungen in die Lage versetzt, VR-Anwendungen zu erstellen und somit die Ausstellungs- und Zeige-Möglichkeiten der Bestände zu erweitern	187.500
10	TUI	Charaku	<u>Prof. Karlheinz Brandenburg</u>	Automatische Charakterisierung der akustischen Umgebung in Echtzeit. Erstellung virtueller akustischer Objekte und Umgebungen, die vom Hörer interaktiv erkundet werden können; akustische Ergänzung zu VR-Brillen...	186.000

1.957.209